

Trofeo Superpromo 2018

Regolamento

SUPERPROMO

Art.1 - Il Trofeo

Il Trofeo "SuperPromo" è organizzato da un Comitato composto dalla Lega Provinciale Pattinaggio UISP e dal Comitato Provinciale di Bologna della FISR.

Art.2 - Partecipazione

Il Trofeo SuperPromo è riservato a tutte le Società regolarmente affiliate alla FISR e/o alla UISP e/o ai Centri CONI per l'anno in corso.

Art.3 - Atleti

Il Trofeo SuperPromo è riservato a tutti gli atleti che non abbiano mai fatto Campionati e Trofei FISR, UISP o qualsiasi altro ente promozionale (AICS, ACSI, CSI ecc.) fino al giorno della gara da disputare (fatta eccezione solo per il Trofeo Smile Regionale ed il Trofeo Mariele Ventre).

Il numero degli atleti che si possono iscrivere è illimitato.

Art.4 - Tornei

Il Trofeo SuperPromo è così costituito:

un torneo tecnico (B. Morisi), un torneo coreografico (Smile), un torneo ludico-sportivo (Lupo Alberto), tutti articolati in più prove.

Il numero delle prove viene deciso annualmente dal Comitato Organizzatore

Art.5 - Categorie

Le categorie per i 3 tornei sono biennali e per l'anno di attività in corso sono:

1° categoria (2013-2012) – **2° categoria** (2011-2010) – **3° categoria** (2009-2008)

4° categoria (2007-2006) – **5° categoria** (2005-2004-2003-2002).

Il Comitato SuperPromo potrà rilasciare eventuale deroga per l'iscrizione di atleti con età superiore ai 16 anni solo dietro specifica richiesta della Società.

Art.5 bis - Numero Atleti per Gara

Nel caso in cui il numero di atleti di un Torneo Morisi o Smile sia ritenuto troppo elevato, ad insindacabile giudizio del comitato, la categoria "numerosa" verrà frazionata in due o più sottocategorie e suddivisa per anno di nascita.

I punti saranno assegnati agli atleti come da regolamento in ognuna delle due o più classifiche.

Le categorie per l'assegnazione dei singoli Tornei e del Trofeo rimarranno comunque solo cinque

Art.6 - Iscrizioni

Le iscrizioni vanno effettuate nei modi ed entro il periodo indicati nella apposita circolare organizzativa.

NON VERRANNO ACCETTATE ISCRIZIONI DAL 7° GIORNO PRECEDENTE ALLA GARA E LE EVENTUALI SOSTITUZIONI POTRANNO ESSERE FATTE ESCLUSIVAMENTE IL GIORNO DELLA GARA.

La quota di iscrizione ad atleta per ogni singola fase è di **€ 2,00**

Art.7 - Organizzazione

Le società possono richiedere l'organizzazione delle singole fasi dei vari tornei.

Le gare possono essere disputate in pista coperta o scoperta e di dimensione anche non regolamentare a discrezione del Comitato Organizzatore.

Art.8 - Classifica per Atleti Trofeo SuperPromo

Viene aggiudicato il Trofeo SuperPromo al primo di ogni categoria

Entrano nella classifica finale per aggiudicarsi il **Trofeo SuperPromo**, gli atleti che hanno partecipato ad almeno **una** delle fasi di ognuno dei 3 tornei.

In caso di parità tra due o più atleti verrà data la precedenza all'atleta più giovane.

La classifica del Trofeo SuperPromo di ogni categoria è redatta facendo la somma dei punti assegnati ad ogni atleta nelle classifiche di tutte le fasi a cui ha partecipato nei singoli Tornei.

Art.9 - Premiazioni

Per ogni fase del Trofeo SuperPromo, ad ogni atleta, sarà dato un oggetto ricordo di partecipazione.

Torneo Bruno Morisi

Art.1 – Torneo

Il torneo è stato istituito nel 1995 ed è intitolato alla memoria del Presidente Regionale FIHP Bruno Morisi. Ha come peculiarità quella di valutare le prime capacità tecniche degli atleti.

Art.2 - Partecipazione

Ogni Società può partecipare con un numero di atleti illimitato, purché siano regolarmente tesserati secondo quanto disposto dall'art. 2 del Trofeo SuperPromo.

NON POTRANNO ESSERE ISCRITTI GLI ATLETI CHE SI SONO AGGIUDICATI IL PODIO NEI TORNEI MORISI DEGLI ANNI PRECEDENTI AD ESCLUSIONE DI QUELLI DELLA 1° CATEGORIA e 2° CATEGORIA anno 2011

Art. 3 – Categorie

Le categorie sono quelle elencate art.5 del Trofeo Superpromo e gli atleti maschi e femmine gareggiano in un'unica categoria.

Art.4 - Durata esibizione

La lunghezza del programma d'esibizione è di 2 minuti \pm 10 secondi per tutte le categorie.

Art.5 - Musica

La scelta dei brani musicali è libera e pertanto sono ammessi brani cantati classici moderni ecc.. Saranno accettati solo CD (uno per brano).

Il brano/programma dovrà essere COMPLETAMENTE differente da quello presentato, dallo stesso atleta, per il torneo SMILE. In caso di brani/programmi uguali verrà applicata una penalizzazione di 0,3 punti sul secondo punteggio.

Art.6 - Difficoltà tecniche

Nei programmi di gara possono essere inserite le difficoltà sotto elencate, **ALTRE DIFFICOLTÀ NON CONTEMPLATE NON DEVONO ESSERE CONSIDERATE E NON PENALIZZATE.**

1 categoria: salto del tre, toeloup, trottole a due piedi, elementi di pattinaggio

2 categoria: salto del tre, toeloup e salchow trottole verticali senza cambio piede, elementi di pattinaggio

3, 4, 5 categoria. categoria: tutti i salti da 1 giro, trottole verticali, elementi di pattinaggio

Nella 1 e 2 categoria **NON** sono ammesse catene; nelle 3,4,5 sono ammesse catene per un massimo di **3 salti**. Qualora venissero eseguite catene (cat 1 e 2) o catene di più di tre salti (cat 3, 4 e 5) sarà effettuata una penalizzazione di 0,3 punti sul secondo punteggio.

Art.7 - Giuria

La giuria è composta da 1 giudice con funzioni di presidente di giuria e da 3 allenatori e/o atleti forniti dalle Società partecipanti che si impegnano rigorosamente a rispettare questa regola.

Il sistema di punteggio utilizzato è quello da 0.0 a 10.0.

Art.8 - Classifica del torneo

La classifica degli atleti è compilata, per ogni fase e per ciascuna categoria con il sistema dei piazzamenti

In caso di parità tra 2 o più atleti sarà meglio classificato quello che ha totalizzato il punteggio più alto nello stile e, a successiva parità, l'atleta più giovane.

Per la formulazione della classifica generale del Torneo Morisi i punteggi da assegnare agli atleti nelle varie fasi per ogni singola categoria sono i seguenti:

1° classificato	20 punti
2° classificato	16 punti
3° classificato	14 punti
4° classificato	12 punti
5° classificato	10 punti
6° classificato	8 punti
7° classificato	6 punti
8° classificato	4 punti
9° classificato	3 punti
dal 10 al 19 classificato	2 punti
dal 20 Classificato in poi	1 punto

Art.9 - Abbigliamento

L'abbigliamento dovrà rientrare nei limiti del decoro come previsto dalle norme generali del pattinaggio artistico a rotelle.

Art.10 - Classifica del SuperPromo

Entrano nella classifica del SuperPromo gli atleti che oltre al torneo B.Morisi abbiano partecipato

anche ad almeno 1 prova del torneo Smile e a 1 prova del torneo Lupo Alberto.

Torneo Smile

Art.1 - Torneo

Il torneo è stato istituito nel 1995 ed ha come peculiarità quella di valutare le prime capacità coreografiche degli atleti.

Art.2 - Partecipazione

Ogni Società può partecipare con un numero di atleti illimitato, purché siano regolarmente tesserati secondo quanto disposto dall'art. 2 del Trofeo SuperPromo.

NON POTRANNO ESSERE ISCRITTI GLI ATLETI CHE SI SONO AGGIUDICATI IL PODIO NEI TORNEI SMILE DEGLI ANNI PRECEDENTI AD ESCLUSIONE DI QUELLI DELLA 1° CATEGORIA e 2° CATEGORIA anno 2011

Art.3 - Categorie

Le categorie sono quelle elencate art.5 del Trofeo SuperPromo e gli atleti maschi e femmine gareggiano in un'unica categoria.

Art.4 - Durata esibizione

La lunghezza del programma d'esibizione è di 2 minuti \pm 20 secondi per tutte le categorie.

Art.5 - Musica

La scelta dei brani musicali è libera e pertanto sono ammessi brani cantati classici moderni ecc.. Saranno accettati solo CD (uno per brano).

Il brano/programma dovrà essere COMPLETAMENTE differente da quello presentato, dallo stesso atleta, per il torneo MORISI. In caso di brani/programmi uguali verrà applicata una penalizzazione di 0,3 punti sul secondo punteggio.

Art.5 bis - Titolo dell'esibizione

E' obbligatorio, all'atto dell'iscrizione, segnalare il titolo dell'esibizione.

Art.6 - Criteri di valutazione

In tutte le categorie saranno valutate:

Espressione Artistica: praticamente si tratta delle difficoltà tecniche del pezzo quindi delle capacità d'esecuzione degli elementi fondamentali del pattinaggio artistico (vedi allegato Smile) Possono essere eseguiti tutti gli elementi del pattinaggio di base, comprese sequenze di salti al massimo di 1/2 rotazione a due piedi.

Sono vietati salti e trottole codificati

Qualora questi elementi fossero riscontrati nel programma di gara sarà effettuata una penalizzazione di 0,3 punti per ogni giudice sul primo punteggio

Espressione coreografica: mimica e musicalità (vedi allegato SMILE)

DIFFICOLTÀ NON CONTEMPLATE NON DEVONO ESSERE CONSIDERATE E NON PENALIZZATE.

I DUE PUNTEGGI SONO TOTALMENTE SVINCOLATI TRA LORO!!!

Art.7 - Giuria

La giuria è composta da 1 giudice con funzioni di presidente di giuria e da 3 allenatori e/o atleti forniti dalle Società partecipanti che si impegnano rigorosamente a rispettare questa regola.

Il sistema di punteggio utilizzato è quello da 0.0 a 10.0.

Art.8 - Classifica del torneo

La classifica degli atleti è compilata, per ogni fase per ciascuna categoria con il sistema dei piazzamenti.

In caso di assoluta parità tra due o più atleti verrà meglio classificato l'atleta più giovane

Per la formulazione della classifica generale del Torneo Smile i punteggi da assegnare nelle varie fasi per ogni singola categoria sono i seguenti:

1° classificato	20 punti
2° classificato	16 punti
3° classificato	14 punti
4° classificato	12 punti
5° classificato	10 punti
6° classificato	8 punti
7° classificato	6 punti
8° classificato	4 punti
9° classificato	3 punti
dal 10 al 19 classificato	2 punti

dal 20 Classificato in poi

1 punto

Art.9 - Abbigliamento

E' consentito ogni tipo di abbigliamento purché nei limiti del decoro.

Il costume **deve** essere attinente al tema proposto.

Art.10 - Materiale scenico

E' consentito qualunque materiale purché sia contenuto in un cubo di 1 mt. per ogni lato che sarà tenuto a bordo pista per eventuali misurazioni. Il materiale scenico non deve superare comunque queste dimensioni anche una volta modificato o aperto in pista.

Dovrà essere portato in pista esclusivamente dall'atleta al massimo in 15 secondi.

Il materiale scenografico sarà in ogni caso ininfluenza ai fini del punteggio.

Art.11 - Classifica del SuperPromo

Entrano nella classifica del SuperPromo gli atleti che oltre al Torneo Smile abbiano partecipato anche ad almeno 1 prova del Torneo B.Morisi e a 1 prova del torneo Lupo Alberto.

Allegato Smile: Interpretazione del sistema dei punteggi

Con riferimento **all'articolo 6 "Criteri di valutazione"**, la metodologia del punteggio da applicare va così interpretata:

ESPRESSIONE ARTISTICA

I contenuti tecnici eseguibili nel programma di gara sono elencati qui di seguito secondo un coefficiente di difficoltà crescente:

	1° e 2° categoria:	min	max
1	Carriolino o seggiolino a 1 e/o 2 piedi av. e/o ind.	0.6	1.5
2	Papera interna	0.6	2
3	Limoni ind.	0.6	2
4	Passo inc. av	0.6	3
5	Candela av. e ind.	0.6	1.5
	3° 4° 5° categoria:		
1	Papera interna e est.	0.6	2
2	Carriolino o seggiolino a 1 e/o 2 piedi av. e/o ind.	0.6	1.5
3	Angelo avanti e indietro	0.6	1.5
4	Passo inc. av	0.6	2.5
5	Passo inc. ind.	0.6	2.5

ESPRESSIONE COREOGRAFICA –

Le componenti che danno vita al secondo punteggio sono da intendere:

Espressione: Si intende la mimica corporea e facciale che l'atleta riesce a dare nell'esecuzione del proprio programma. Essa è sì soggettiva, nel senso di appartenere al soggetto che l'esprime (non soggetta al gusto personale del giudice), ma deve anche essere curata sul tema musicale dei programmi di gara e coerente con il tema scelto.

Dovrà essere tenuto conto di chi correttamente assembla il lavoro fra la parte superiore ed inferiore del corpo.

Musicalità: Si intende l'uso della musica in tutte le sue parti, seguendo il corretto andamento della stessa – il giudice deve saper distinguere la sua lavorazione sulla melodia e/o sul ritmo così come la giusta costruzione dei passi sul tema musicale. Deve inoltre tener conto se l'atleta segue con precisione il tempo o se invece il programma è stato costruito senza seguire regole musicali.

Per la giuria ed il suo Presidente puntualizziamo ed invitiamo a considerare attentamente che i due punteggi saranno **COMPLETAMENTE SVINCOLATI**, per cui il giudice, nel formulare le valutazioni, dovrà cercare di realizzare due classifiche separate: una per l'espressione artistica ed una per l'espressione coreografica.

Il sistema di punteggio utilizzato sarà quello da 0.0 a 10.0.

Art.1 - Torneo

Ha come peculiarità quella di valutare le capacità di destrezza e di gioco degli atleti.

Art.2 - Partecipazione

Ogni Società può partecipare con un numero d'atleti illimitato, purché siano regolarmente tesserati secondo quanto disposto dall'art. 2 del SuperPromo.

E' consentito l'uso dei pattini in linea.

NON POTRANNO ESSERE ISCRITTI GLI ATLETI CHE SI SONO AGGIUDICATI IL PODIO NEI TORNEI LUPO ALBERTO DEGLI ANNI PRECEDENTI AD ESCLUSIONE DI QUELLI DELLA 1° CATEGORIA e 2° CATEGORIA anno 2011

Art.3 - Categorie

Le categorie sono quelle elencate art.5 del Trofeo Superpromo.

Gli atleti maschi e femmine gareggiano in un'unica categoria

Art.4- Percorsi gara

La gara è composta da dei percorsi a tempo e ogni categoria ha un suo specifico percorso

1 e 2 categoria schema A (allegato di seguito)

3, 4, 5 categoria schema B (allegato di seguito)

Art.5 - Penalità

I percorsi devono essere eseguiti nel più breve tempo possibile senza errori.

Ogni errore comporta una penalizzazione di 3 secondi che andranno sommati al tempo ottenuto.

Il mancato riposizionamento del pupazzo nel cesto **NON E' UNA PENALITA'** ma rende il percorso **NON VALIDO** e causa lo spostamento dell'atleta all'ultimo posto in classifica.

Art.6 - Giudici

I giudici sono reperiti tra i dirigenti e gli allenatori della società organizzatrice

Art.7 - Classifica del torneo

La classifica degli atleti è compilata partendo dal tempo più basso realizzato

In caso di parità tra due o più atleti verrà data la precedenza all'atleta più giovane

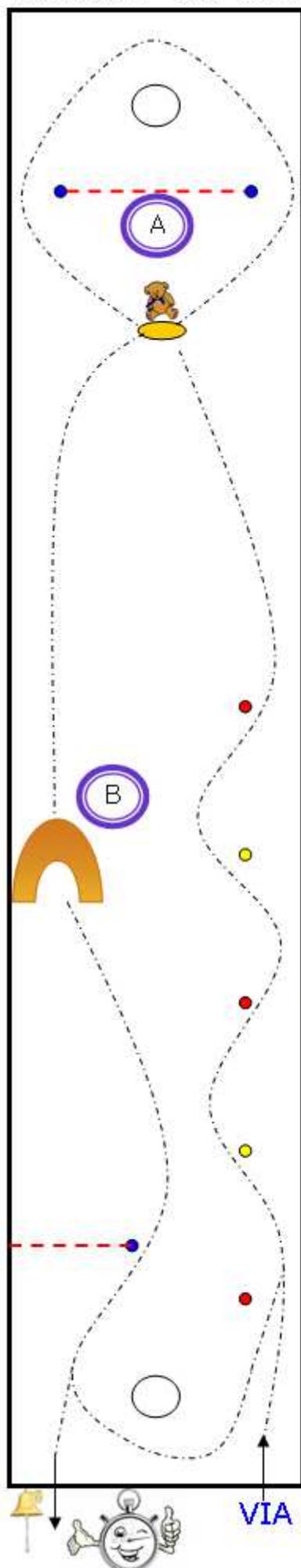
Per la formulazione della classifica generale del Torneo Lupo Alberto i punteggi da assegnare nelle varie fasi per ogni singola categoria sono i seguenti:

1° classificato	10 punti
2° classificato	8 punti
3° classificato	7 punti
4° classificato	6 punti
5° classificato	5 punti
6° classificato	4 punti
7° classificato	3 punti
8° classificato	2 punti
9° classificato	1 punti
dal 10 classificato in poi	0.5punti

Art.8 - Classifica del SuperPromo

Entrano nella classifica del SuperPromo gli atleti che oltre al torneo Lupo Alberto abbiano partecipato anche ad almeno 1 prova del torneo B.Morisi e a 1 prova del torneo Smile..

Percorso A—Cat. 1 e 2



birilli
(distanza di 2,5 metri)
Nell'eseguire la gincana
entrambi i piedi devono essere
al di là del birillo!

barriera



materassino

Entrambe le ginocchia
devono toccarlo almeno
una volta



cesta con pupazzo



tunnel



campana del traguardo



Controlla il cesto con pupazzo e ricorda all'atleta di riporre il pupazzo nel cesto dopo aver fatto il giro. Nel caso il pupazzo cada a terra l'atleta deve riprenderlo e rimetterlo nel cesto.



Ricorda all'atleta di passare sotto il tunnel. Rimette in posizione esatta il materassino se si sposta. Assegna, in accordo con il Giudice A, le penalità e le comunica al Cronometrista.



Registra il tempo impiegato dall'atleta fermandolo solo al momento del suono della campana. Registra tutte le penalità e le annota in modo che possano essere applicate dalla segreteria di gara. (+3 secondi per ogni penalità)

Percorso B—Cat. 3,4,5

